



FIRE DANCE

Musique / FIRE DANCE ; the princess of violin

Description : 32 comptages 4 wall line dance

Niveaux : intro de 16 comptage avant de demarrer

FULL STEP - BALL TURN, RIGHT CROSSING SHUFFLE, ROCK, REAR LEFT CROSS

SHUFFEL AND ROCK

1&2& ¼ de tour à D, PD pas à droite, PG à coté de PD, ½ tour à D, pd pas en avant, ¼ de tour à D avec PG

3&4 croiser PD devant PG, PG pas à G, PD croiser devant PG

5& PG rock latérale à G, reprendre appuis sur PD

6&7&8 croiser PG derrière PD, PD pas à D, PG croiser derrière PD, PD pas à D, PG croiser devant PD

SIDE ROCK, HEEL CROSS BOUNCES, ¼ RIGHT STOMP, STOMP, TRIPLE STOMP,

STOMP, SCUFF, BACK, LEFT CROSS

1& PD rock latérale à D, reprendre appuis sur G

2&3& Talon droit croiser devant PG bounce, talon droit en diagonale devant à droite bounce

4 ¼ de tour à D avec stomp PD à coté du PG

5 stomp PG à coté du PD

6 triple step D, G, D

7& stomp PG à coté de PD

7&8 scuff du PD en avant, PD légèrement en arrière, PG croiser devant PD

BACK X2, CROSS, BACK, CROSS, BACK, CROSS, FULL TRIPLE TURN LEFT, RIGHT

SCUFF, RIGHT LOCK STEP

1& PD pas en arrière, PG pas en arrière

2&3&4 croiser PD devant PG, PG pas en arrière, PD croiser devant PG, PG pas en arrière, PD croiser devant PG

5&6 triple step en faisant un tour complet vers la Gauche, D,G,D

7&8 scuff PD en avant, PD pas en avant, croiser PG derrière PD, PD pas en avant

LEFT ROCK & CROSS, RIGHT ROCK & CROSS, POINT LEFT, LEFT SAILOR STEP, RIGHT

SAILOR STEP, LEFT STOMP

1&2 Rock latérale à G, reprendre appuis sur PD, PD croiser devant PG

3&4 rock latérale à D, reprendre appuis sur PG, pg croiser devant PD, pointer PG à G

5&6 croiser PG derrière PD, PD pas à D, PG à G

7&8 croiser PD derrière PG, PD à D, PG à G, stomp PG à coté de PD

TAG 1; pendant le 4^{ème} mur face à 09h 00 on redemarre la danse apres le 12^{ème} comptages c'est-à-dire ; ¼ de tour à droite stomp D et on sera face a 12h

TAG 2 ; pendant le 8^{ème} mur qui est le mur de 09 h00 apres les 8 premiers comptages c'est-à-dire cross shuffel and cross on redemarre

ON GARDE LE SOURIRE ET ON RECOMMENCE